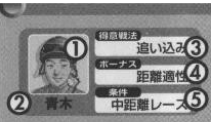







































































# Rider Data







































There are 51 riders each from the Kanto and Kansai regions (including one overseas rider with a short-term license), and 53 from overseas and local regions, for a total of 155 riders.



1. jockey's face  
2. rider's name  
Riders with a mark next to their name indicate that they are apprentice riders, and their weight is reduced when they ride (▲: 3 kg reduction, △: 2 kg reduction, ☆: 1 kg reduction). The rider who appears at his stable as an apprentice rider will have his weight reduced by 3 kg, 2 kg, or 1 kg, depending on the number of saddles won within 3 years of joining the stable.  
3. specialties  
The jockey's specialty. When giving race strategy instructions, take into account the development of the race, the horse's ability, and the jockey's specialty.  
4. bonus / 5. conditions: A bonus is an extra ability that is added when requesting a ride from this jockey. If the horse meets the requirements, the bonus value is added and the horse may show more ability than usual in a race. For example, in the case of Ebina, if a rider is asked to ride in a heavyweight race, the horse's instantaneous power will increase, and in the case of Nori Yokoyama, if the horse he is asked to ride becomes the most popular, the horse's winning spirit will increase. However, since the outcome of a race is also affected by the track conditions and the development of the race, the addition of this bonus does not always guarantee a win.

Kanto Jockeys (Tokyo & surrounding area)			 青木 追い込み ホーナス 距離適性 条件 中距離レース	 伊藤雄 先行 ホーナス スピード 条件 テン乗り	 江田 先行 ホーナス スピード 条件 単勝10倍以上
 海老沢 得意戦法 先行 ホーナス スピード 条件 先行指示	 純名 得意戦法 差し ホーナス 瞬発力 条件 重賞レース	 大崎 得意戦法 差し ホーナス 根性 条件 ローカル競馬場	 大塚 得意戦法 逃げ ホーナス 距離適性 条件 ローカル競馬場		
 大西 得意戦法 差し ホーナス 瞬発力 条件 差し指示	 関部 得意戦法 自在 ホーナス 気性 条件 無条件	 小野 得意戦法 先行 ホーナス 根性 条件 先行指示	 加藤 得意戦法 自在 ホーナス スピード 条件 ダートコース		
 亀山 得意戦法 差し ホーナス 根性 条件 芝コース	 朝沢雄 得意戦法 先行 ホーナス スピード 条件 先行指示	 桐原 得意戦法 先行 ホーナス ダート適性 条件 ダートコース	 後藤 得意戦法 好位差し ホーナス 気性 条件 先行・差し指示		
 小林久 得意戦法 先行 ホーナス 根性 条件 馬齢5歳以上	 小林淳 得意戦法 先行 ホーナス ダート適性 条件 ダートコース	 木崎 得意戦法 先行 ホーナス 気性 条件 芝コース	 坂井 得意戦法 追い込み ホーナス 距離適性 条件 追い込み指示		
 沢 得意戦法 自在 ホーナス 瞬発力 条件 お任せ指示	 鹿戸 得意戦法 先行 ホーナス 距離適性 条件 先行指示	 柴田大 得意戦法 先行 ホーナス 気性 条件 ローカル競馬場	 柴田未 得意戦法 差し ホーナス 距離適性 条件 中長距離レース		
 橋田 得意戦法 追い込み ホーナス 根性 条件 追い込み指示	 高山 得意戦法 先行 ホーナス スピード 条件 テン乗り	 田口 得意戦法 先行 ホーナス 距離適性 条件 先行指示			

 <div>得意戦法 好位差し ボーナス 根性 条件 お任せ指示</div>	 <div>得意戦法 好位差し ボーナス ダート適性 条件 ダートコース</div>	 <div>得意戦法 先行 ボーナス スピード 条件 短中距離レース</div>	 <div>得意戦法 差し ボーナス 根性 条件 ダートコース</div>
 <div>得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 テン乗り</div>	 <div>得意戦法 逃げ ボーナス 距離適性 条件 逃げ指示</div>	 <div>得意戦法 追い込み ボーナス 瞬発力 条件 追い込み指示</div>	 <div>得意戦法 追い込み ボーナス スピード 条件 単勝10倍以上</div>
 <div>得意戦法 先行 ボーナス 気性 条件 先行・差し指示</div>	 <div>得意戦法 先行 ボーナス 距離適性 条件 中長距離レース</div>	 <div>得意戦法 差し ボーナス 気性 条件 差し指示</div>	 <div>得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 重賞レース</div>
 <div>得意戦法 逃げ ボーナス 気性 条件 逃げ指示</div>	 <div>得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 ローカル競馬場</div>	 <div>得意戦法 先行 ボーナス 距離適性 条件 長距離レース</div>	 <div>得意戦法 好位差し ボーナス 距離適性 条件 中距離レース</div>
 <div>得意戦法 差し ボーナス 瞬発力 条件 単勝10倍以上</div>	 <div>得意戦法 追い込み ボーナス 瞬発力 条件 短距離レース</div>	 <div>得意戦法 追い込み ボーナス 根性 条件 一番人気</div>	 <div>得意戦法 逃げ ボーナス 気性 条件 逃げ指示</div>
 <div>得意戦法 先行 ボーナス スピード 条件 馬齢5歳以上</div>	 <div>得意戦法 自在 ボーナス スピード 条件 重賞レース</div>	 <div>得意戦法 逃げ ボーナス 重賞適性 条件 単勝10倍以上</div>	
<div>Kanto Short-term License overseas jockey</div>			
	 <div>得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 無条件</div>		
<div>Kansai Riders (Osaka, Kyoto, etc)</div>			
	 <div>得意戦法 差し ボーナス スピード 条件 ダートコース</div>	 <div>得意戦法 差し ボーナス 気性 条件 牡馬</div>	 <div>得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 牡馬</div>
 <div>得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 馬齢5歳以上</div>	 <div>得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 先行指示</div>	 <div>得意戦法 逃げ ボーナス 距離適性 条件 逃げ指示</div>	 <div>得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 牝馬</div>
 <div>得意戦法 先行 ボーナス ダート適性 条件 ダートコース</div>	 <div>得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 ダートコース</div>	 <div>得意戦法 差し ボーナス 瞬発力 条件 差し指示</div>	 <div>得意戦法 追い込み ボーナス 瞬発力 条件 追い込み指示</div>
 <div>得意戦法 好位差し ボーナス 瞬発力 条件 先行・差し指示</div>	 <div>得意戦法 差し ボーナス 気性 条件 単勝10倍以上</div>	 <div>得意戦法 自在 ボーナス スピード 条件 お任せ指示</div>	 <div>得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 ローカル競馬場</div>
 <div>得意戦法 追い込み ボーナス 瞬発力 条件 逃げ込み指示</div>	 <div>得意戦法 差し ボーナス 距離適性 条件 差し指示</div>	 <div>得意戦法 好位差し ボーナス 気性 条件 無条件</div>	 <div>得意戦法 先行 ボーナス 気性 条件 先行指示</div>

 須貝 得意戦法 差し ボーナス 根性 条件 テン乗り	 菅野 得意戦法 差し ボーナス 根性 条件 差し指示	 芹沢 得意戦法 先行 ボーナス 気性 条件 芝コース	 武幸☆ 得意戦法 追い込み ボーナス 瞬発力 条件 重賞レース
 武豊 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 無条件	 田島信 得意戦法 好位差し ボーナス 瞬発力 条件 先行・差し指示	 田島裕 得意戦法 差し ボーナス 気性 条件 差し指示	 千田 得意戦法 先行 ボーナス 気性 条件 お任せ指示
 津之田 得意戦法 追い込み ボーナス 根性 条件 牝馬	 土肥 得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 先行指示	 橋本美 得意戦法 追い込み ボーナス 瞬発力 条件 中長距離レース	 林 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 長距離レース
 原田 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 テン乗り	 福長 得意戦法 逃げ ボーナス 根性 条件 重賞レース	 藤多 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 お任せ指示	 古河杏☆ 得意戦法 差し ボーナス 根性 条件 一番人気
 宝来 得意戦法 追い込み ボーナス 瞬発力 条件 単勝10倍以上	 瀬江▲ 得意戦法 差し ボーナス 気性 条件 単勝10倍以上	 本田 得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 短距離レース	 松永昌 得意戦法 差し ボーナス 距離適性 条件 先行・差し指示
 松永幹 得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 重賞レース	 松本 得意戦法 先行 ボーナス 気性 条件 中距離レース	 南井 得意戦法 差し ボーナス 根性 条件 牡馬	 幸 得意戦法 差し ボーナス 根性 条件 一番人気
 向山 得意戦法 先行 ボーナス 根性 条件 単勝10倍以上	 村川 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 長距離レース	 村元 得意戦法 好位差し ボーナス 距離適性 条件 先行・差し指示	 安田廉 得意戦法 先行 ボーナス スピード 条件 ダートコース
 山田和 得意戦法 先行 ボーナス スピード 条件 ローカル競馬場	 山田泰 得意戦法 差し ボーナス スピード 条件 ローカル競馬場	 和田☆ 得意戦法 先行 ボーナス 距離適性 条件 長距離レース	
International jockeys with short term Kansai license			
Local horse racing Jockey affiliations			
 向川 得意戦法 自在 ボーナス ダート適性 条件 ダートコース	 ヘリエ 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 無条件	 安藤 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 無条件	 石崎 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 無条件
 アムス 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 中長距離レース	 アルバ 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 中長距離レース	 ウエラ 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 短距離レース	

 ウォル 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 無条件	 ガウチ 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 中長距離レース	 カベル 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短距離レース	 キドリ 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 短中距離レース
 キネン 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 無条件	 キャシ 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 中長距離レース	 クイン 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 中長距離レース	 ゲリー 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 一番人気
 サント 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 先行・差し指示	 サンマ 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 中長距離レース	 ジャル 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 中長距離レース	 スウィ 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短距離レース
 スタク 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 短距離レース	 ステイ 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 短中距離レース	 スミス 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 中長距離レース	 セラズ 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短距離レース
 ソロス 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短中距離レース	 ツァ 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 無条件	 デーイ 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短距離レース	 デザー 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短距離レース
 デトリ 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 無条件	 テリエ 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 先行・差し指示	 ドイ 得意戦法 自在 ボーナス スピード 条件 短中距離レース	 ドルズ 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 短距離レース
 トレス 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 短距離レース	 ナカタ 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 無条件	 ハット 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 中長距離レース	 ハルス 得意戦法 自在 ボーナス 先行・差し指示 条件 短距離レース
 ビード 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 中長距離レース	 ビルス 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短距離レース	 フブ 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 中長距離レース	 ブラク 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 中長距離レース
 フロス 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短距離レース	 フロン 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 中長距離レース	 ベイリ 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 中長距離レース	 ベレット 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 中長距離レース
 ホセ 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短距離レース	 ホワイ 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 中長距離レース	 マスク 得意戦法 自在 ボーナス 気性 条件 短距離レース	 マッキ 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 中長距離レース
 マルチ 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 中長距離レース	 メイブ 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 中長距離レース	 モッサ 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 短距離レース	 ランス 得意戦法 自在 ボーナス 瞬発力 条件 中長距離レース
 リドー 得意戦法 自在 ボーナス 距離適性 条件 中長距離レース	 リマー 得意戦法 自在 ボーナス 根性 条件 長距離レース		

3-year-old horse route

rotation

Each managed horse has its own ups and downs. The trainer must continue to manage the horses so that they can be rotated toward the target race and be in the best possible condition.

In the "Live G1 Stable," a total of 116 prizes are offered (including 20 G1 races), just as in a real horse race.  
The goal is to win a G1 championship, but it is difficult to keep a horse in good physical condition and weight without thinking about the schedule. If a horse continues to train blindly without considering his schedule, it is difficult to maintain his physical condition and weight. It is important to think about the ideal rotation for each horse according to its ability, and to keep the horse in good physical condition accordingly.  
So, here are the 3-year-old lines, the 4-year-old female classic lines, the 4-year-old short-distance lines (Marutai lines), and the old medium-length long-distance lines.  
The heavyweight rotation is presented in seven tracks: the away track, the short distance track for old horses, and the dirt track.  
In addition to this prize, we would like you to challenge the target G1, including the Open, while considering handicaps and other factors.  
If the horse is resilient and has strong legs, it would be a good idea to try to win a complete G1 by himself, for example, by running consecutive races.

	Kanto	Kansai	Local	Mares only
Aug			巨館3歳S 8月1週/中山/芝1200m/週	3 year old horse route
September			新潟3歳S 9月1週/新潟/芝1400m/週	小倉3歳S 9月1週/小倉/芝1200m/週
October			札幌3歳S 9月4週/札幌/芝1800m/週	
November	京王杯3歳S 11月2週/東京/芝1400m/週	デイリー杯3歳S 10月4週/京都/芝1600m/週		ファンタジーS 11月1週/京都/芝1400/週
December	東京スポーツ杯3歳S 11月3週/東京/芝1800m/週			阪神3歳北馬S 12月1週/阪神/芝1800m/週
	朝日杯3歳S 12月2週/中山/芝1800m/週			フェアリース 12月4週/中山/芝1200/週
		ラジオたんぱ杯3歳S 12月4週/東京/芝2000m/週		

	Kanto	Kansai	Local	Overseas
Jan	京成杯 1月2週/中山/芝2000m/週	シンガン記念 1月3週/京都/芝1800m/週		4-year-old stallion classic route
Feb		きさらぎ賞 2月1週/京都/芝1800m/週		
	共同通信杯4歳S 2月2週/東京/芝1800m/週	アーリントンC 2月4週/阪神/芝1600m/週		
Mar	弥生賞 3月1週/中山/芝2000m (1~3週に春月賞優先出走権)			
	スプリングS 3月3週/中山/芝1600m (1~3週に春月賞優先出走権)			
	若駒S 3月5週/阪神/芝1600m (1~3週に春月賞優先出走権)	毎日杯 3月4週/阪神/芝2000m/週		
Apr	草月賞 4月3週/中山/芝2000m (1~4週に日本ダービー優先出走権)			
May				ケンタッキーダービー 5月1週/アメリカ/芝2000m
	青葉賞 5月2週/東京/芝2400m (1~3週に日本ダービー優先出走権)	京都4歳特別 5月2週/京都/芝2000m/週		
	プリンスハリス 5月3週/東京/芝2000m (1~3週に日本ダービー優先出走権)			
Jun	日本ダービー 6月1週/東京/芝2400m			
Jul			ラジオたんぱ賞 7月1週/福島/芝1800m/週	
Sep		神戸新聞杯 9月3週/阪神/芝2000m (1~3週に菊花賞優先出走権)		
	セントライト記念 9月4週/中山/芝2200m (1~3週に菊花賞優先出走権)			
Oct		京都新聞杯 10月3週/京都/芝2200m (1~3週に菊花賞優先出走権)		鳳凰門賞 10月1週/フランス/芝2400m
Nov		菊花賞 11月1週/京都/芝3000m		ブリーダーズカップ ターフ 11月1週/アメリカ/芝2400m
				ブリーダーズカップ クラシック 11月1週/アメリカ/芝2000m

Stallion Data 25 million yen to 20 million yen

## Stallion Data



① Stallion Name

② Sire data

From the top, there are: lineage, coat color, stud fee, distance weakness (the distance weakness that appears in the foal), growth (when the foal this stallion reaches its peak. If he is precocious, he will be 4 years old, if he is normal, 5~6 years old, and if he is late maturing, he will still be active at 7~8 years old), Temperament (temperament of the foal. It is indicated on five levels: rough, somewhat rough, normal, somewhat timid, and timid), turf, dirt, and heavy-week aptitude (turf, dirt, and heavy-week aptitude is indicated by O, O, Δ, and X, with O indicating optimal and X indicating unsuitable), and stable (the stability of the production's performance. (The stability of a foal's performance is indicated on a 5-point scale from A~E, with A being the most stable and E being the least stable).

3) Direct parameters of the sire's ability

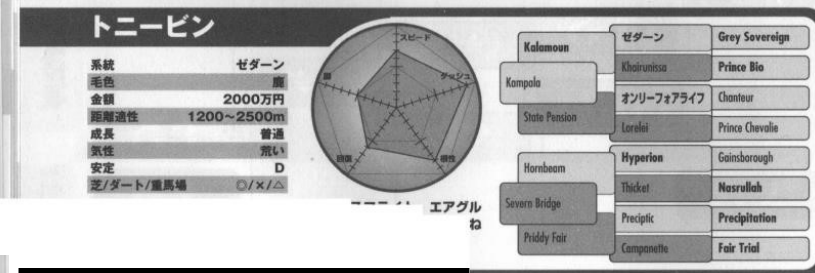
There are five ability value items: 1. speed, 2. dash, 3. determination to win, 4. resilience, and 5. leg (strength). Each ability is rated on a 10-point scale, and the higher the value, the higher the ability. Stallions with higher overall ability have larger pentagons in the pie chart.

4) Pedigree chart

The five-generation pedigree of this sire is shown. Bloodlines with implied effects are shown in bold. For a list of implied effects, see page 188 onward.

(5) Stallion Characteristics

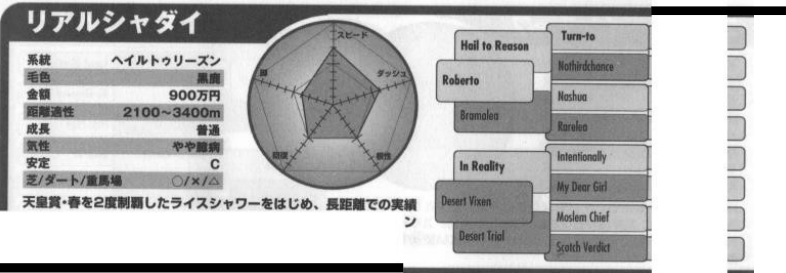
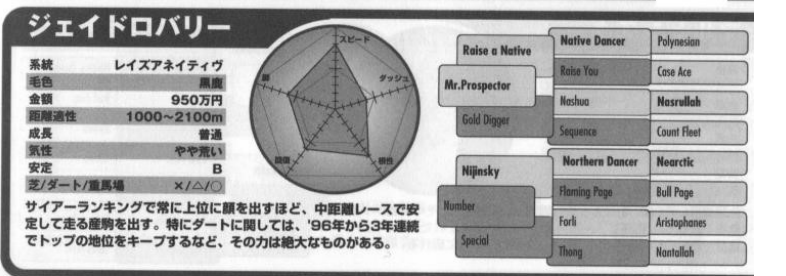
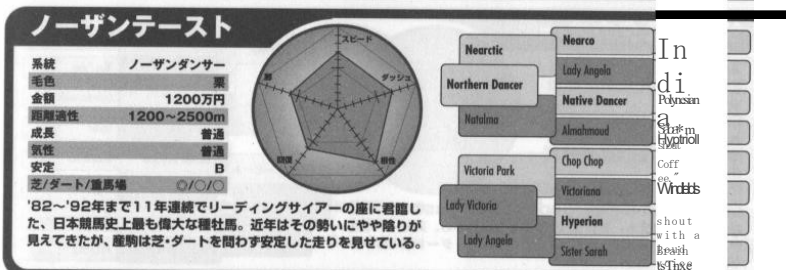
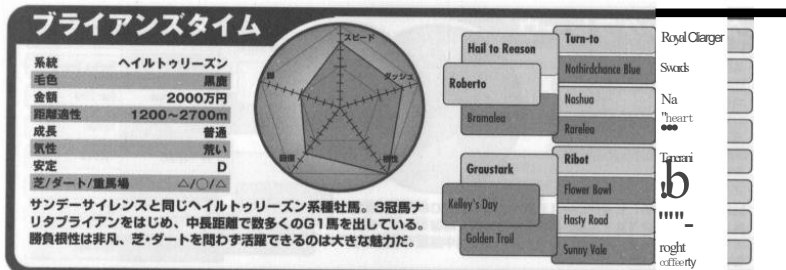
Notation of the characteristics of this stallion's working life, representative foals, and characteristics that appear in his progeny.



78 | Grade One Stable

10 million yen to 9 million yen

種牡馬データ



Grade One Stable 79

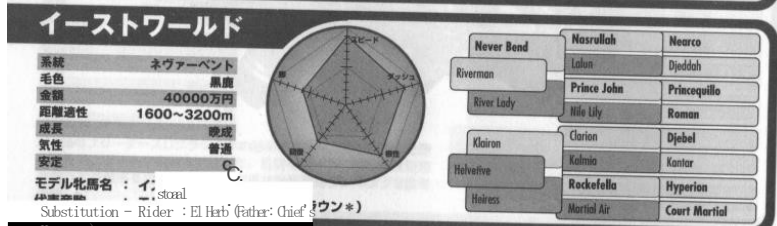
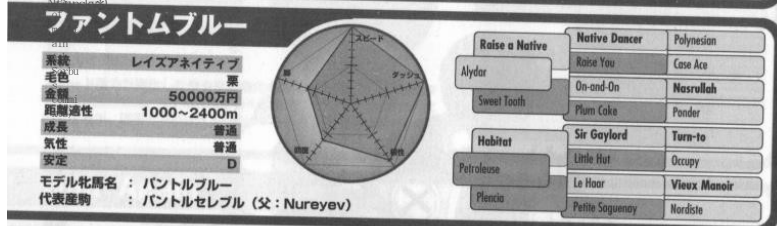
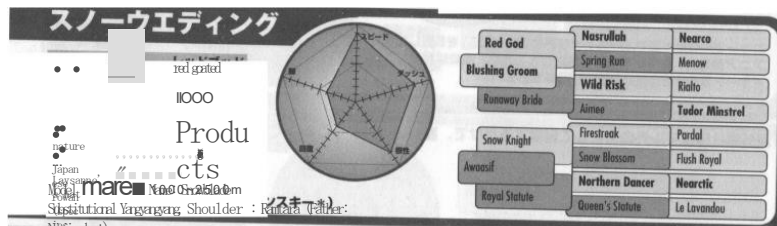


50 10,000, 0 0 0 to  
40,000,000 gates

## broodmare data



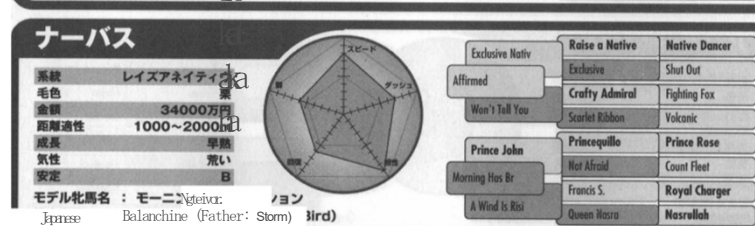
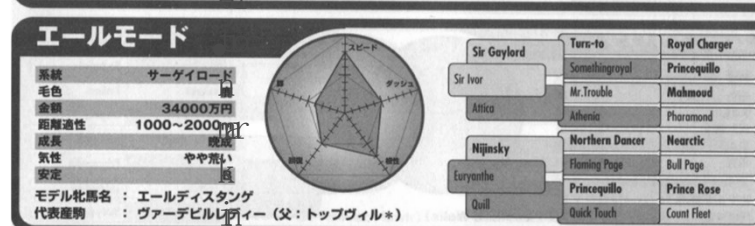
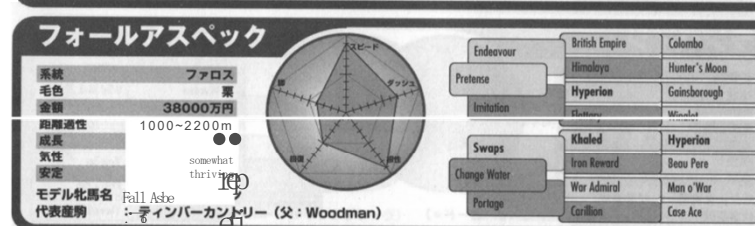
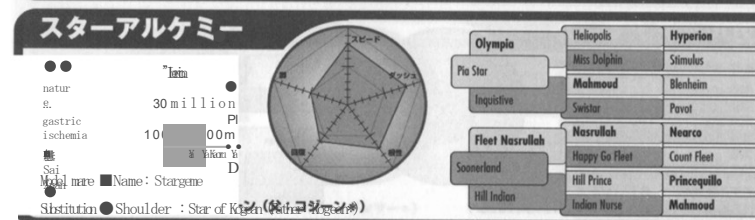
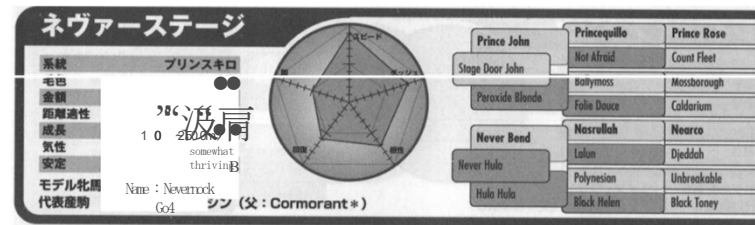
- 1 mare's name
- 2 Broodmare Data
- As with stallions, seven basic data items are displayed: lineage, coat color, price, distance aptitude, growth, temperament, and stability.
- 3 Breeding Mare Ability Value Parameters
- As with the stallion, five items are displayed for this parameter: speed, dash, determination, legs (strength), and resilience. The higher the ability, the larger the pentagon.
- 4 Bloodlines
- Blood with inbreeding effect is shown in bold. The "Father" in this table is the Prudhomme Sire of the unborn foal (see INDEX on pages 220~223).
- 5 model mares & representative foals
- The name of the real horse that was the model for the mares in the game. (Stallions with \* after their father's name do not appear in the game.)



126 Grade One Stable

There are 273 mares registered, more than stallions. At the two auction markets, one in Japan and the other overseas, we should refer to this data and try to obtain mares of the highest ability possible.

90 million yen to 繁殖牝馬データ  
34 million yen



Grade One Stable